



## Publikation

Im Nidauer Anzeiger Nr. 20 vom 22. Mai 2025 und Nr. 21 vom 28. Mai 2025

---

Gemeinde:	Nidau
Gemeinde-Nr.:	BG-Nr. 21'050 / eBau-Nr. 220959 / 2025-5623
<b>Bauherrschaft:</b>	<b>BKW Energie AG, Markus Zurflüh, Viktoriaplatz 2, 3013 Bern</b>
Projektverfasser:	Marcel Rieben Ingenieure AG, Jan Blatty, Waldeggstrasse 41, 3097 Liebefeld
Bauvorhaben:	Installation zweier Split-Klimageräte im 1. Obergeschoss sowie zwei Ausseneinheiten auf dem Dach
Standort:	Dr. Schneider-Strasse 16
Parzelle-Nr.:	15
Nutzungszone:	Gewerbezone GI 1 (Baureglement 1979)
Beantragte Ausnahmen:	Überschreiten der maximalen Gebäudehöhe (Art. 48 BR)
Auflagestelle:	Stadtverwaltung Nidau, Abteilung Infrastruktur, Bau und Raumplanung, Schulgasse 2, 2560 Nidau
Auflage-/Einsprachefrist:	22. Mai 2025 bis und mit 23. Juni 2025

Es wird auf die Gesuchsakten verwiesen. Auf das Stellen von Profilen nach Art. 16 Abs. 3 BewD wird verzichtet.

Einsprachen und Rechtsverwahrungen ebenfalls allfällige Begehren auf Lastenausgleich sind der Auflagestelle schriftlich und begründet im Doppel innerhalb der Auflage- und Einsprachefrist einzureichen. Bei Kollektiveinsprachen oder weitgehend identischen Einsprachen ist anzugeben, wer befugt ist, die Einsprechergruppe rechtsverbindlich zu vertreten. Lastenausgleichsansprüche, die der Gemeindebehörde innert der Einsprachefrist nicht angemeldet werden, verwirken (Art. 31 Baugesetz).

### **Begriff des Lastenausgleichs gemäss Art. 30 und 31 Baugesetz:**

Nutzt ein Grundeigentümer einen Sondervorteil, der ihm durch eine Ausnahmegewilligung, eine Überbauungsordnung oder sonst wie in wesentlicher Abweichung von örtlichen Bauvorschriften **zulasten eines Nachbarn** eingeräumt ist, so hat er diesen Nachbar zu entschädigen, wenn die Beeinträchtigung erheblich ist.

Aufgelegte Dossiers der Stadt Nidau können öffentlich unter diesem Link während der definierten Zeitspanne eingesehen werden: [www.portal.ebau.apps.be.ch](http://www.portal.ebau.apps.be.ch)

Nidau, 20. Mai 2025

Stadt Nidau, Bau und Raumplanung